FAH

ZAPPER™

VERMAAK VAN EEN HEEL ANDER KALIBER!
UN PLAISIR D'UN TOUT NOUVEAU CALIBRE!

Nintendo

ENTERTAINMENT SYSTEM™

INHOUDSOPGAVE

pagina

HOOFDSTUK I
ZAPPER GEBRUIKSAANWIJZING 1
1. DE ZAPPER AANSLUITEN OP DE CENTRALE UNIT (CONTROL DECK) 1
2. GEBRUIK VAN DE ZAPPER 2
3. ALS DE ZAPPER WEIGERT 2
4. ONDERHOUD VAN DE ZAPPER 2

HOOFDSTUK II
GARANTIE EN ONDERHOUD 3
90 DAGEN GARANTIE 4

TABLE DES MATIERES

page

CHAPITRE I
MODE D'EMPLOI DU ZAPPER 5
1. RACCORDEMENT DU ZAPPER AU NES 5
2. FONCTIONNEMENT DU ZAPPER 6
3. EN CAS DE PROBLEME DE FONCTIONNEMENT DU ZAPPER 6
4. ENTRETIEN DU ZAPPER 6

CHAPITRE II
RENSEIGNEMENTS SUR LA GARANTIE ET LE SERVICE APRES-VENTE 7
GARANTIE LIMITEE DE 90 JOURS BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT 8
GARANTIE LIMITEE DE 90 JOURS FRENCE SEULEMENT 9

Dit officiele zegel is uw verzekering dat Nintendo dit produkt heeft bekeken en dat het voldoet aan onze eisen te weten betrouwbaarheid en entertainment waarde. Let erop dat dit zegel altijd op spelletjes en accessoires aanwezig is omdat dit een compleet en passend Nintendo systeem waarborgt.

Officiele Nintendo kwaliteitszegel ™

Ce sceau officiel est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux et des accessoires pour assurer la compatibilité avec votre Système de Jeu Nintendo.

Sceau Nintendo de qualité MC

© 1989 NINTENDO

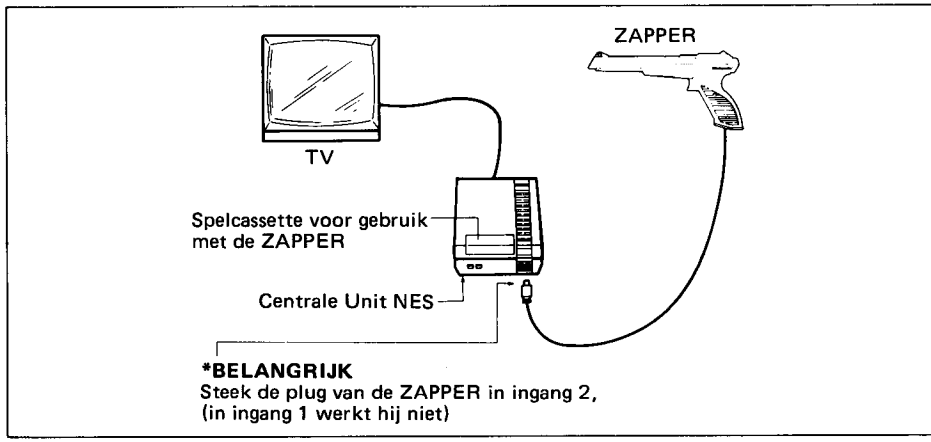
HOOFDSTUK I

ZAPPER™ GEBRUIKSAANWIJZING

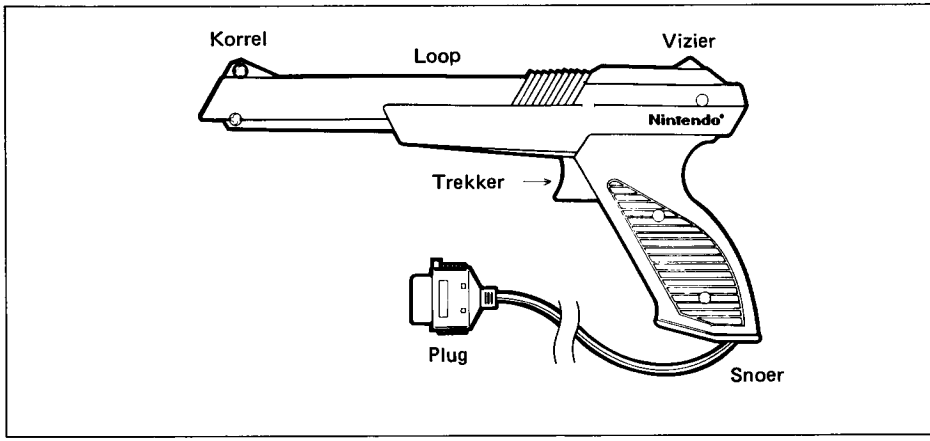
De ZAPPER is een nieuw type lichtpistool dat je reaktiesnelheid en je reflexen op de proef stelt.
Het is een lichtgevoelig pistool, dat je uren vermaak belooft. Om met de ZAPPER te spelen heb je nodig:

1) Het NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM (NES)
2) Een speciaal op het pistool (ZAPPER) afgestemd spel.

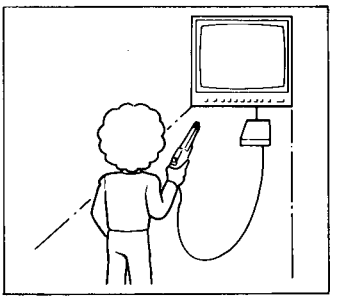
1. DE ZAPPER AANSLUITEN OP DE CENTRALE UNIT (Control Deck)



Opmerking: Sluit NES aan volgens de aanwijzingen in de NES gebruiksaanwijzingen.



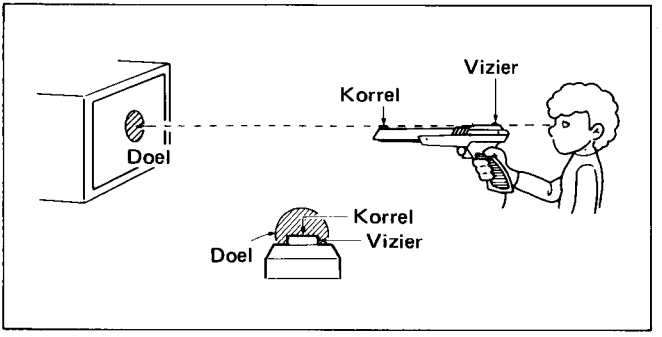
2. GEBRUIK VAN ZAPPER



▶ **Bereik: bijna 2 meter**
Het bereik van de ZAPPER hangt af van de afmetingen van het t.v.-scherm, de afstelling van de t.v. en het omgevingslicht.

▶ **Waarop te richten: het t.v. scherm**
De ZAPPER werkt middels ontvangst van het licht van het t.v.-scherm. De contrast- en helderheids-regelaar van uw t.v. dienen goed afgesteld te zijn, ander bestaat de kans dat niet ieder schot geregistreerd wordt.

▶ **Hoe te richten**
Richt de ZAPPER op het doel en wel zo dat als u langs het vizier kijkt, u het doel ziet in het verlengde van de korrel.



▶ **Spelkeuze**
Richt de ZAPPER naar de grond en haal de trekker enige malen over. Het pijltje zal nu over het scherm van het ene spel naar het andere bewegen. Als het pijltje bij het spel staat dat u wilt spelen, schiet dan op het scherm; het spel zal nu beginnen.

3. ALS DE ZAPPER WEIGERT

Controleer of de plug van de ZAPPER wel in de ingang van de Centrale Unit, bedoeld voor afstandsbediening 2, zit.
Als uw t.v. niet goed staat afgesteld, kan het lijken alsof de ZAPPER niet goed reageert. Als dit zo is, stel de helderheid en het contrast dan eerst goed in. Zorg ervoor dat het spelmenu zo helder mogelijk staat afgesteld; de achtergrond daarentegen dient zo donker mogelijk te staan.
Als de zon of een andere sterke lichtbron rechtstreeks op het scherm of op de ZAPPER zelf schijnt, is het ook mogelijk dat de ZAPPER niet goed werkt. In zulke gevallen kan het nodig zijn de gordijnen te sluiten, de sterke lichtbron uit te schakelen of uw t.v. wat te draaien.

WAARSCHUWING:

1) Trek niet aan het snoer van de ZAPPER, en slinger het niet rond.
2) Laat de ZAPPER niet vallen en sla het nergens tegen aan. Behandel het voorzichtig.
3) Richt de ZAPPER niet op de zon.

4. SCHOONMAKEN VAN DE ZAPPER

Gebruik voor het schoonmaken van de ZAPPER en de lens een zachte, droge doek. Gebruik geen vluchtige middelen als terpentine, thinner of alcohol.

HOOFDSTUK II

GARANTIE EN ONDERHOUD

90 DAGEN GARANTIE
Nintendo Entertainment System ACCESSORIES

BANDAI B.V. ("BANDAI") garandeert aan de eerste consument-koper/gebruiker dat dit Nintendo Entertainment System Accessory* ("Accessoire") geen materiaal- of constructiefouten zal vertonen gedurende 90 dagen vanaf de aankoopdatum. Indien toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 90 dagen garantie, zal BANDAI het Accessoire kosteloos repareren of vervangen, zulks te harer keuze.

Bel in geval van storing eerst de Nintendo Service Monteur (telefoonnummers hieronder). Indien de monteur de klacht niet per telefoon kan oplossen zal hij u adviseren het Accessoire aan uw dealer te retourneren, dan wel dit, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs op te sturen naar:

BANDAI B. V.
T. a. v.: Nintendo Service Monteur
Post Bus 38
3620 AA Breukelen
Holland
Tel: 03462-65148

BANDAI B. V.
Attn: Nintendo Service Technique
B.P. 271
1020 Brussel
Belgique
Tel: 02-4798098

Accessoires welke zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 90-dagen termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd worden tegen de buiten de garantie vallende kosten. De Nintendo service monteur zal u bij benadering de reparatie- en/of vervangingskosten mededelen. Een cheque of girobetaalkaart voor het genoemde bedrag, ten name van BANDAI, moet bij de zending worden bijgesloten.

Indien na inspectie door de Nintendo service monteur blijkt dat het Accessoire niet kan worden gerepareerd, zal het naar u terug worden gezonden, waarna u het vooruitbetaalde reparatiebedrag gerestitueerd krijgt.

Deze garantie geldt niet als het Accessoire beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik, of indien veranderingen aan het Accessoire zijn aangebracht na de aanschaf. Deze garantie sluit directe of gevolgschade uit, welke mocht ontstaan door het produkt of het gebruik van het produkt.

*Accessoires welke onder de garantie vallen: Robotic Operating Buddy, Zapper (lichtpistool), en andere Nintendo Entertainment System accessoires.

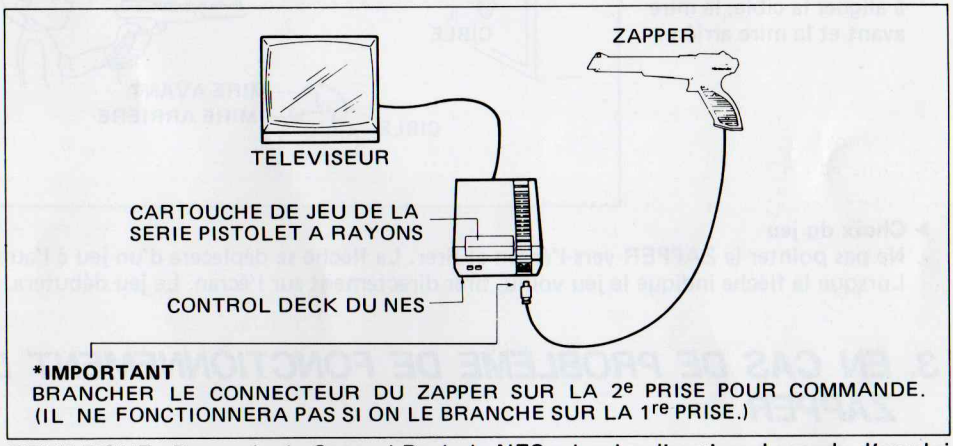
CHAPITRE I

MODE D'EMPLOI DU ZAPPER™

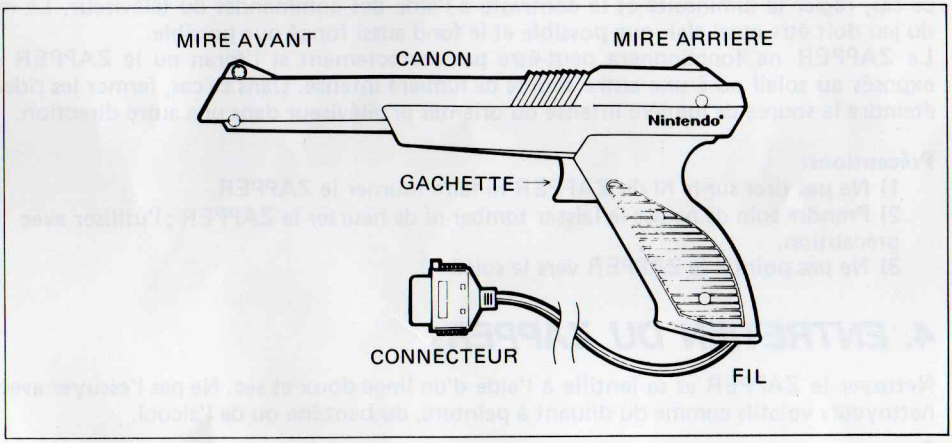
Le Zapper est un nouveau type de pistolet à rayons qui met à l'épreuve vos réflexes et la rapidité de votre jugement. C'est un pistolet photo-sensible qui vous promet des heures de plaisir. Le matériel suivant est requis pour utiliser le ZAPPER:

1) Le NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM (NES)
2) Une cartouche de jeu de la série Pistolet à rayons

1. RACCORDEMENT DU ZAPPER AU NES

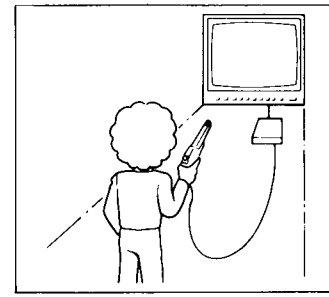


REMARQUE: Raccorder le Control Deck du NES selon les directives du mode d'emploi du NES.



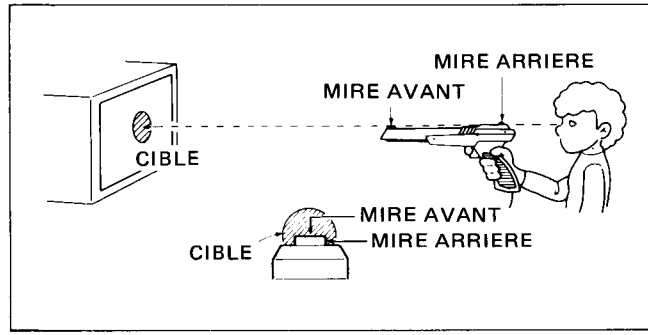
2. FONCTIONNEMENT DU ZAPPER

▶ **Portée: Environ 2 mètres**
La portée du ZAPPER est fonction de la taille de l'écran du téléviseur, du réglage du téléviseur et de la lumière ambiante.



▶ **Cible: Ecran de télévision**
Le ZAPPER fonctionne à partir de la lumière de l'écran qu'il reçoit. Les commandes de contraste et de luminosité du téléviseur doivent être bien réglées; sinon, les coups de pistolet risquent de ne pas enregistrer. (Les personnages doivent être aussi clairs que possible et le fond aussi foncé que possible.)

▶ **Comment viser**
Pointer le ZAPPER vers la cible et viser de façon à aligner la cible, la mire avant et la mire arrière.



▶ **Choix du jeu**
Ne pas pointer le ZAPPER vers l'écran et tirer. La flèche se dèplacera d'un jeu à l'autre. Lorsque la flèche indique le jeu voulu, tirer directement sur l'écran. Le jeu débutera.

3. EN CAS DE PROBLEME DE FONCTIONNEMENT DU ZAPPER

Vérifier si le connecteur du Zapper est branché sur la 2^{e} prise pour commande.
Si le téléviseur est mal réglé, le ZAPPER semblera ne pas répondre aux commandes. Dans ce cas, régler la luminosité et le contraste à l'aide des commandes du téléviseur. Le menu du jeu doit être aussi clair que possible et le fond aussi foncé que possible.
Le ZAPPER ne fonctionnera peut-être pas correctement si l'écran ou le ZAPPER sont exposés au soleil ou à une autre source de lumière intense. Dans ce cas, fermer les rideaux, éteindre la source de lumière intense ou orienter le téléviseur dans une autre direction.

Précautions:
1) Ne pas tirer sur le fil du ZAPPER ni faire tourner le ZAPPER.
2) Prendre soin de ne pas le laisser tomber ni de heurter le ZAPPER ; l'utiliser avec précaution.
3) Ne pas pointer le ZAPPER vers le soleil.

4. ENTRETIEN DU ZAPPER

Nettoyer le ZAPPER et sa lentille à l'aide d'un linge doux et sec. Ne pas l'essuyer avec des nettoyeurs volatils comme du diluant à peinture, du benzène ou de l'alcool.

CHAPITRE II

RENSEIGNEMENTS SUR LA GARANTIE ET LE SERVICE APRES-VENTE

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS
BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT
Nintendo Entertainment System ACCESSOIRES

BANDAI B.V. ("BANDAI") garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que les accessoires du NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM* ("Accessoires") sont exempts de défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie limitée à 90 jours apparaît pendant cette période, BANDAI réparera ou remplacera gratuitement, à son choix, l'accessoire. Le remplacement pourra être fait par un accessoire remis en état de qualité équivalente, au choix de BANDAI.

Pour faire jouer cette garantie, appelez le 02/479.80.98 et demandez le technicien NINTENDO. Si le technicien de service ne peut résoudre votre problème au téléphone, vous pourrez retourner l'accessoire à votre revendeur local NINTENDO ou l'expédier en recommandé et en port payé, accompagné d'un double de votre facture d'achat à:

BANDAI B. V.
Attention: Nintendo Service Technique
B.P.271-1020 Bruxelles
Belgique

Les accessoires retournés sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la garantie seront réparés à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. Le technicien NINTENDO vous fera connaître le coût de la réparation ou du remplacement de l'accessoire défectueux. Un chèque ou un mandat pour le montant correspondant, libellé à l'ordre de BANDAI, devra être joint à votre envoi.

Si, après inspection, le technicien NINTENDO trouve que la réparation est impossible, l'accessoire et votre règlement vous seront retournés.

Cette garantie ne jouerait pas si l'accessoire était endommagé par négligence, accident, usage abusif, ou s'il était modifié. Cette garantie ne couvre pas les accidents matériels ou corporels directs ou indirects causés par le produit ou son usage.

* Les accessoires couverts par cette garantie sont: le R.O.B. (Robot), le Zapper Light Gun (Pistolet), et d'autres accessoires du NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS
FRANCE SEULEMENT
Nintendo Entertainment System ACCESSOIRES

BANDAI FRANCE garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que les accessoires du NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM* ("Accessoires") sont exempts de défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie limitée à 90 jours apparaît pendant cette période, BANDAI FRANCE réparera ou remplacera gratuitement, à son choix, l'accessoire. Le remplacement pourra être fait par un accessoire remis en état de qualité équivalente, au choix de BANDAI FRANCE.

Pour faire jouer cette garantie, appelez le 16-(1) 34. 64. 77. 55 et demandez le technicien **NINTENDO. Si le technicien de service ne peut résoudre votre problème au téléphone, vous pourrez retourner l'accessoire à votre revendeur local NINTENDO ou l'expédier en recommandé et en port payé, accompagné d'un double de votre facture d'achat à:**

BANDAI FRANCE S.A.
Z.I EPLUCHES
3, Rue de l'Industrie
95310 Saint-Ouen l'Aumone
France

Les accessoires retournés sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la garantie seront réparés à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. Le technicien NINTENDO vous fera connaître le coût de la réparation ou du remplacement de l'accessoire défectueux. Un chèque ou un mandat pour le montant correspondant, libellé à l'ordre de BANDAI FRANCE, devra être joint à votre envoi.

Si, après inspection, le technicien NINTENDO trouve que la réparation est impossible, l'accessoire et votre règlement vous seront retournés.

Cette garantie ne jouerait pas si l'accessoire était endommagé par négligence, accident, usage abusif, ou s'il était modifié. Cette garantie ne couvre pas les accidents matériels ou corporels directs ou indirects causés par le produit ou son usage.

***Les accessoires couverts par cette garantie sont: le R.O.B. (Robot), le Zapper Light Gun (Pistolet), les commandes, l'adaptateur A.C. et d'autres accessoires du NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.**

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™

BAN
DAI

DISTRIBUTED BY BANDAI
MADE IN JAPAN BY NINTENDO
DISTRIBUÉ PAR BANDAI
FABRIQUE AU JAPON PAR NINTENDO

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON